



Scratch Tutoriel n°1

Pour commencer, choisis le décor "Arctique".

Trends l'ours polaire et place-le au milieu de la banquise.

Maintenant, il doit effectuer trois déplacements vers la gauche.

Le ours dit : "Il fait froid ici".



Scratch Tutoriel n°2

Tout d'abord, choisis le décor "Automne".

Trends le lapin et place-le au pied de l'arbre qui possède des feuilles jaunes.

Le lapin commence par faire un petit saut sur place.

Après, il en fait un autre mais plus grand !



Scratch

Tutoriel n°3

Pour cette programmation, utilise le décor "Espace".

Prends le personnage "spationaute" et place-le où tu le souhaites en tenant compte de la suite.

Il doit réaliser deux déplacements vers la droite, puis deux vers le haut.

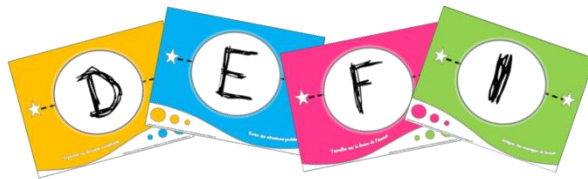
Il doit ensuite se cacher durant quatre temps et puis se montrer.

Pour terminer, ce spationaute dit : "Coucou !"



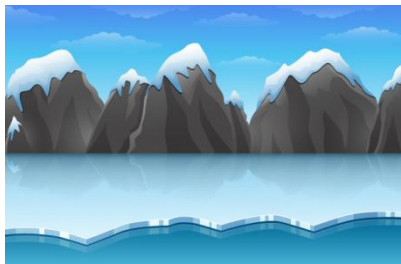
Scratch Tutoriel n°4

Utilise le décor "théâtre" et ajoute deux personnages : la fée et le magicien. Le magicien dit d'abord : "Je vais te transformer". Ensuite, lorsqu'on clique sur la fée, elle devient une grenouille.

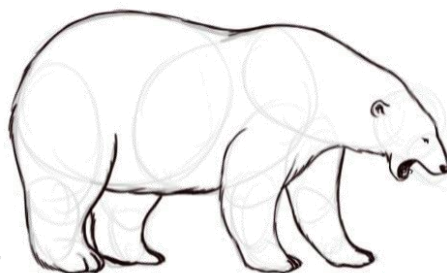


Réalise la programmation de ton choix !
Ensuite, écris le tutoriel de cette programmation afin que d'autres groupes puissent la reproduire plus tard.

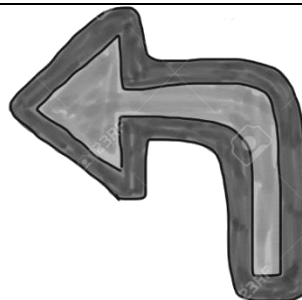
Arctique



ours polaire



gauche



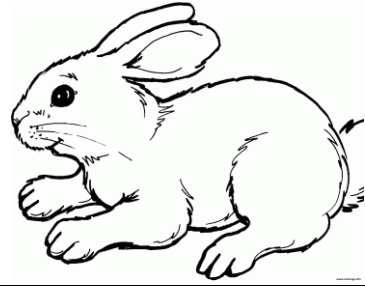
froid



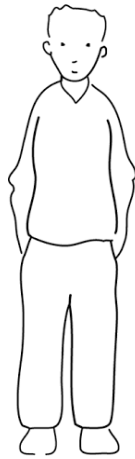
Automne



lapin



grand



petit



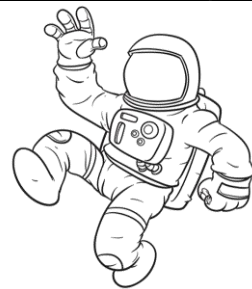
saut



Espace



spationaute



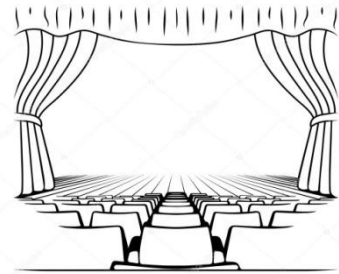
caché



montrer



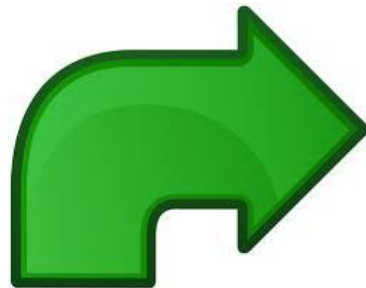
théâtre



fée



droite



magicien



grenouille



clique

